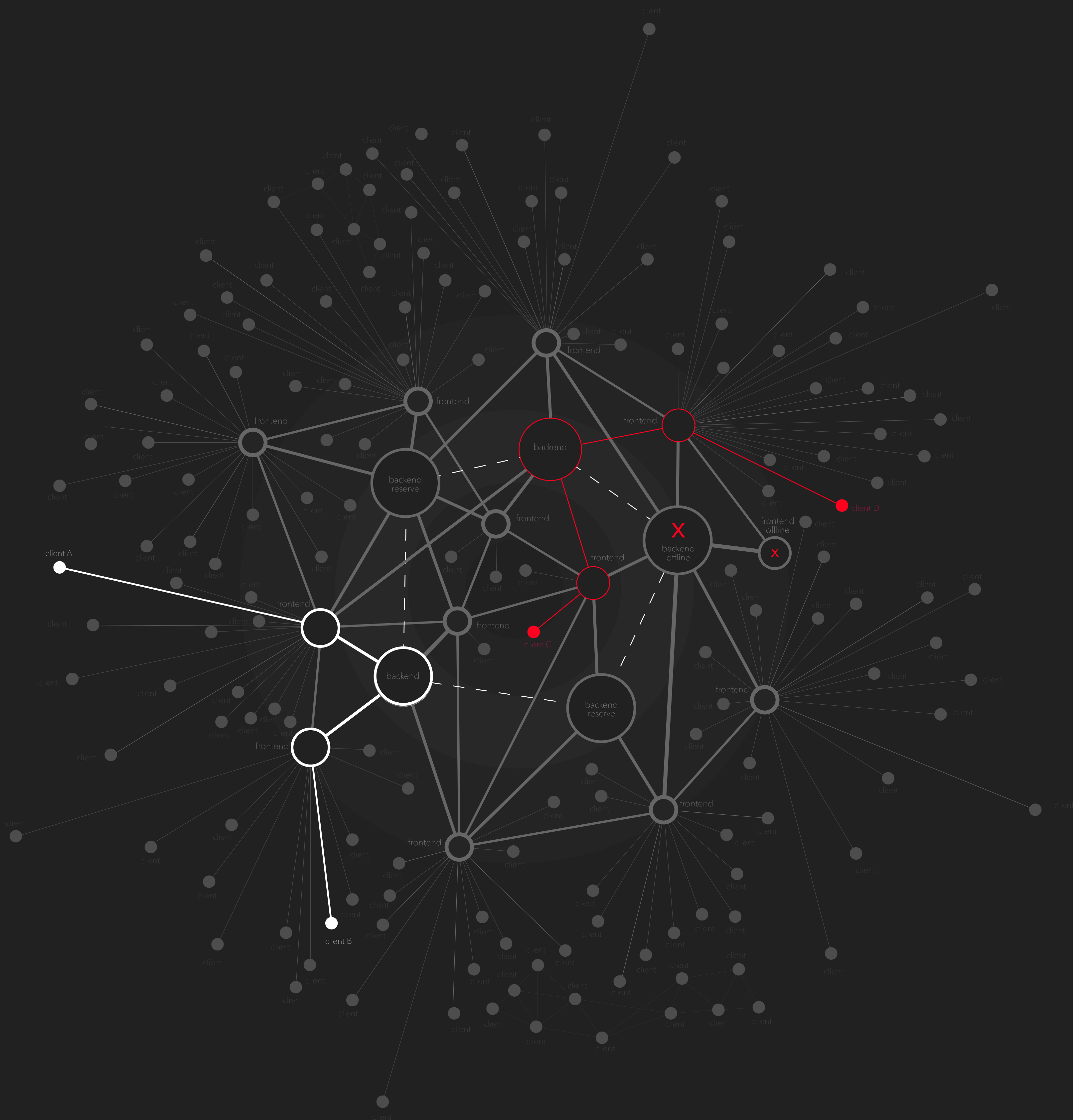


Архитектура Ylo.



Концепция сети.

Ylo Messenger основывается на кластерной архитектуре, которая представляет собой непрерывно развивающуюся сеть нод (Node и Supernode).

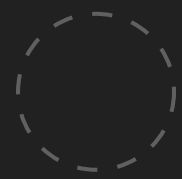
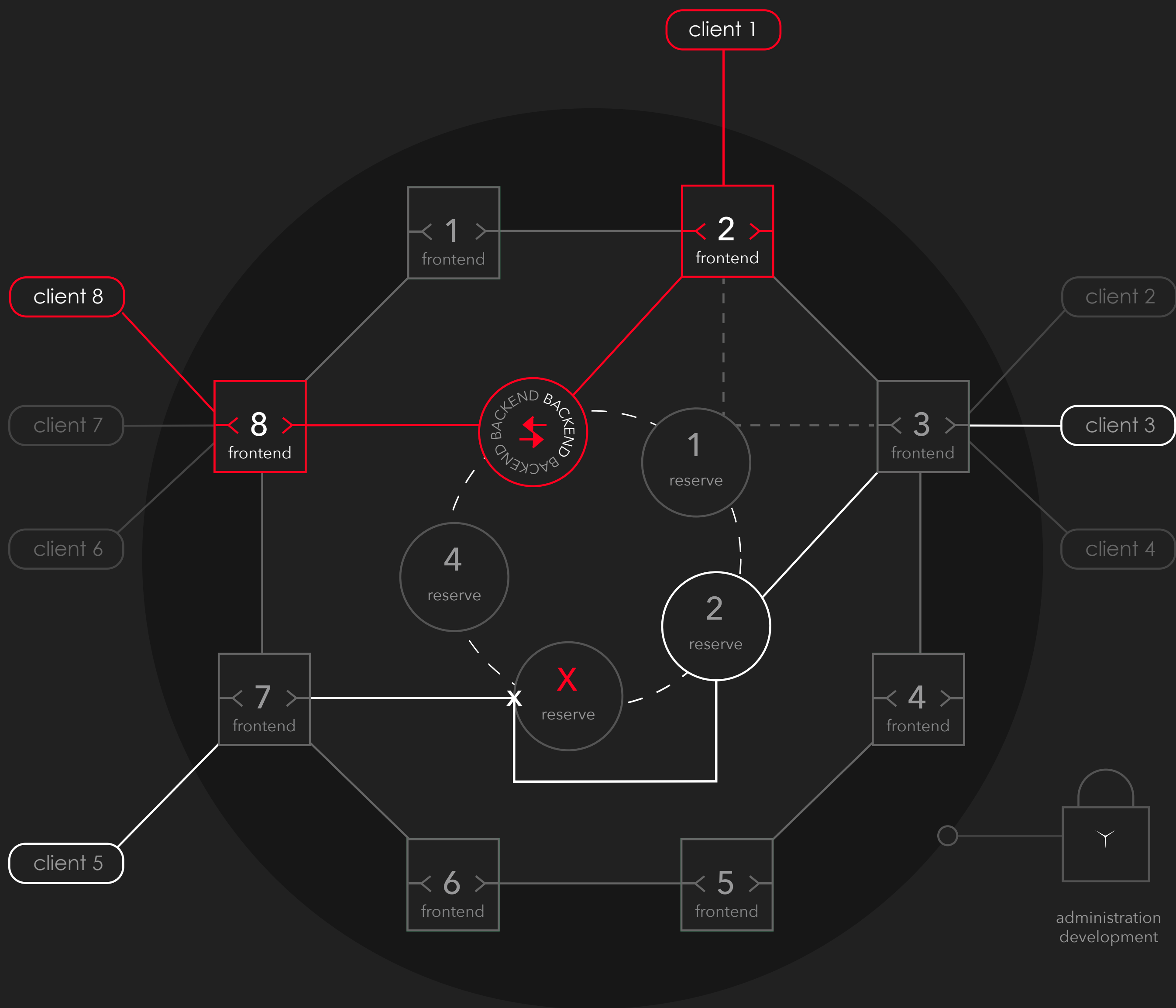
Это первый шаг к децентрализации и устойчивости системы.



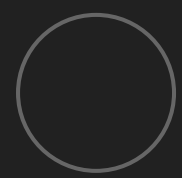
Смотреть презентацию Ylo

Схема кластера Ylo.

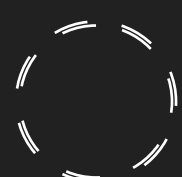
- Текущий путь передачи информации Client 1 - Client 8.
- Путь передачи информации Client 3 - Client 5. Если Backend (Reserve 3) отключился, Frontend подключается к другому Reserve (по резервным каналам), который теперь берет на себя функции Backend (Reserve 2).



Резервные каналы связи Frontend с потенциальными Backend.
Если Backend оказался отключен, то любой reserve берет на себя функции Backend и передача информации от frontend осуществляется через него.



Сервера, открытые клиентам (Node).
Кольцо Frontend представляет собой некую защитную оболочку для Backend и Reserve. Frontend не передает информацию другому Frontend напрямую.



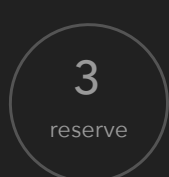
Закрытые сервера, их IP неизвестны клиентам (Supernode).
Reserve являются зеркалами для Backend. В случае падения Backend, любой Reserve готов взять на себя его функции.



Сервер, открытый клиентам.
Frontend передает информацию только на активный Backend. Информация поступает на один Frontend, а приходит с другого.



Активный Backend.
Backend является проводником информации между двумя Frontend. Передача информации осуществляется только через активный Backend.



Резервные сервера.
Все Reserve имеют с Frontend резервные каналы связи, которые становятся активными в момент переключения Reserve в режим Backend.



Клиент сети.
Клиентом может являться любое устройство пользователя: ноутбук, смартфон, компьютер.

